|  |
| --- |
| 發現看不見的手 |

1. 你抽到紅牌還是黑牌? 牌面數字或金額是多少? 買賣有成交嗎? 賺了還是虧了? 淨得多少好處或利潤呢?

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **回合** | **1** | **2** | **3** | **4** |
| **牌面顏色** | 紅、黑 | 紅、黑 | 紅、黑 | 紅、黑 |
| **牌面數字** |  |  |  |  |
| **牌面金額** |  |  |  |  |
| **成交價格** |  |  |  |  |
| **盈虧** | 賺、賠 | 賺、賠 | 賺、賠 | 賺、賠 |
| **好處/利潤** |  |  |  |  |

2. 你聽說過「供需模型」嗎? 這個遊戲跟供需模型有什麼關係?

3. 在找尋交易機會時，你能夠接受的「價格底限」跟抽到的牌有什麼關係呢? 當價格被設定在X元時，買賣雙方各有多少人願意交易呢? 老天鵝在第四回合所宣布的重要事項對你有發生影響嗎?

4. 範例中可能成交的最大數量是多少?

5. 成交量是否愈多愈好? 怎麼訂出「好」的標準?

6. 請計算老天鵝的總賜福量。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **回合** | **理想值** | **1** | **3** |
| **總賜福量** |  |  |  |
| **市場效率** | 100% | % | % |

7. 總賜福量會不會受到 (各筆交易的) 成交價格所影響? 為什麼?

8. 供需理論如何預測成交價格：你有聽說過均衡價格與均衡數量嗎? 「均衡」二字代表什麼意義呢?

9. 理論的預測能力如何?

10.「自由交易」與「喊價競標」這兩種交易制度有哪些不同之處? 會產生不一樣的遊戲結果嗎? 為什麼?

11. 請寫下你有能力購買且願意為它付出最高價的商品。

12. 每個人都會喜歡一樣的東西嗎? 有錢人一定會願意對所有事物都付出高價嗎?

13. 讓願意且能夠付出高價的人買到商品是好事嗎? 為什麼?

14. 讓高成本的廠商來提供商品是好事嗎? 為什麼?

15. 如果採用排隊 (先佔先贏) 或委由官方安排的方式來分配每一項商品，會出現什麼樣的結果?

16. 到底什麼是看不見的手?